

専門試験－上級－行政事務（情報）

[No. 1] 次の利得行列で表される戦略型ゲームの純戦略ナッシュ均衡点のみを全て挙げているのはどれか。なお、枠内の数値のうち、左側の数値はプレイヤーAの利得、右側の数値はプレイヤーBの利得を示す。

		プレイヤーB		
		戦略Ⅰ	戦略Ⅱ	戦略Ⅲ
プレイヤーA	戦略1	9, 7	4, 3	2, 6
	戦略2	3, 4	3, 8	8, 3
	戦略3	7, 3	5, 4	7, 2

1. (戦略1, 戦略Ⅰ)
2. (戦略1, 戦略Ⅰ), (戦略3, 戦略Ⅱ)
3. (戦略2, 戦略Ⅱ), (戦略3, 戦略Ⅰ)
4. (戦略2, 戦略Ⅲ), (戦略3, 戦略Ⅱ)
5. (戦略1, 戦略Ⅰ), (戦略2, 戦略Ⅱ), (戦略3, 戦略Ⅱ)

[No. 2] 次の3つの文は、それぞれ異なるプログラミング言語について説明したものである。A, B, Cに入るプログラミング言語の名称として正しい組合せはどれか。

(A) : 汎用プログラミング言語の1つであり、インタプリタ (interpreter) 上で実行されるよう設計されている。ソースプログラムにおいて、条件分岐や繰り返しのブロックは括弧ではなくインデント (indent, 字下げ) を使って表されるのが特徴的である。近年では機械学習の分野で使われることも多い。

(B) : 汎用的に使用可能なスクリプト言語の1つであるが、特に Web アプリケーションの開発に適している。Web ページの動的作成に使われる場合、ソースコードは HTML に埋め込まれるかたちで直接記述することができる。

(C) : オブジェクト指向プログラミング言語の1つである。この言語では、ソースプログラムを直接実行するのではなく、いったん中間言語にコンパイルしておき、中間言語を仮想マシン上で実行するという設計になっている。近年では言語仕様が改訂され、ラムダ式を使った関数型プログラミングも可能になっている。

	A	B	C
1.	Python	PHP	Java
2.	Perl	PHP	Java
3.	Python	R	Java
4.	Perl	R	C
5.	Python	PHP	C